

## **Игры на развитие фонематического слуха**

Под фонематическим слухом — понимается способность человека слышать и различать отдельные фонемы, или звуки в слове, определять наличие звука в слове, их количество и последовательность. Развитие фонематического слуха помогает нам различать слова и формы слов, похожие по звучанию, и правильно понимать смысл сказанного. Развитие фонематического слуха у детей — залог успешного обучения чтению и письму, а в дальнейшем — и иностранным языкам. Предлагаем вашему вниманию игры, позволяющие научить ребенка прислушиваться к звукам речи.

### **Игра «Хлопни-топни»**

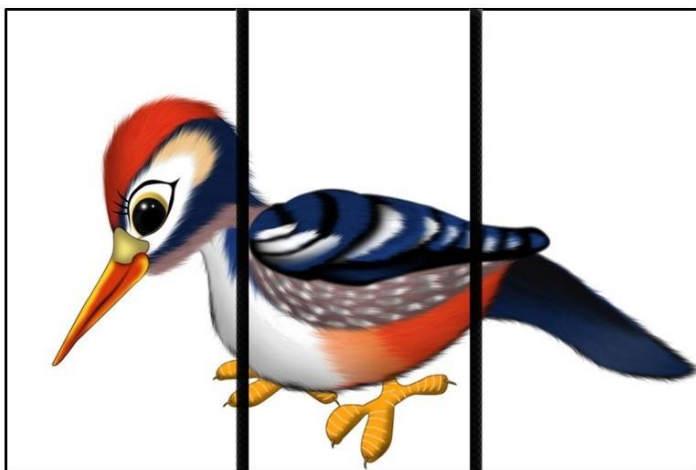
Ход игры: взрослый произносит слова с заданными звуками (например, со звуками [г]-[к], ребенок хлопает в ладоши, если услышит звук [г], топает, если услышит звук [к].

Например: год, кот, гусь, гвоздь, клубок, век, бег, кросс, бок, гора, голубь, пингвин, гроздь, угол, укол, индюк, компас, город, огород, класс, глаз, лягушка, колодец, расческа, губы, капуста, мак, огурец, коза, карта.

### **Игра «Определить место звука в слове».**

Ход игры: ребенок определяет, где он слышит звук в слове: в начале, в середине или в конце.

Определить место звука в слове поможет птичка. Голова птицы - начало слова, тело - середина слова, хвост - конец слова. Взрослый называет слова, а ребенок показывает пальцем на птице, где находится звук: в начале, середине



или в конце.

Речевой материал: молоко, дом, омут, мороз, Дима, сумка, младенец, компас, музыка, мода, амбар, дымок, альбом, Москва, мак, темница, машина, ком.

### **Игра «Зоркий глаз»**

Ход игры: ребенку предлагается найти в окружающей обстановке предметы, в названии которых есть заданный звук ( например: [с], [ш], [н] и т.д.) , определить его место в слове.

### **Игра «Помоги Незнайке»**

Ход игры: взрослый рассказывает ребенку, что Незнайка ездил в деревню и рассказал, что он там увидел. Ребенку предлагается послушать внимательно и исправить ошибки Незнайки.

Примеры предложений:

Коса побежала в огород.

Колова пасётся на лужайке.

Кочка лакает молочко.

Собаха сидит в конуре.

### **Звуковая игра с мячом «Метаграммы»**

Ход игры: взрослый бросает в руки ребенку мяч, называя слово. Ребенок должен изменить один звук в слове, что бы получилось новое слово.

Например: точка-бочка, рак-лак, роза-лоза, бочка-почка, роза-роса, кора-гора, мука-муха и т.д.

